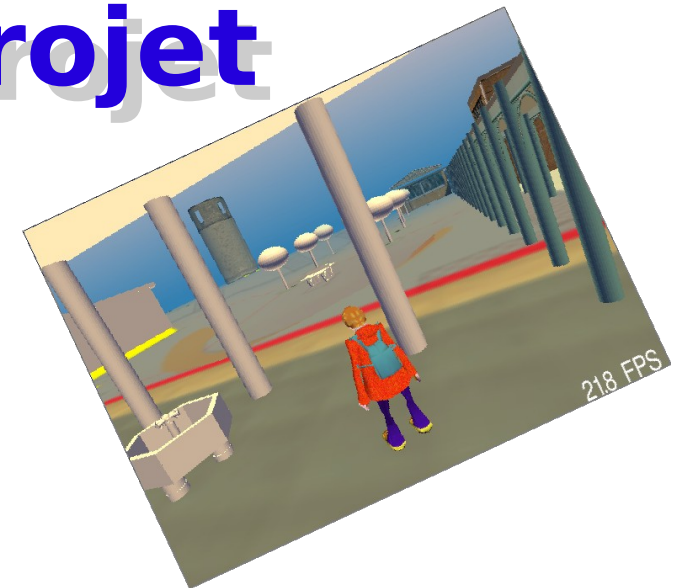
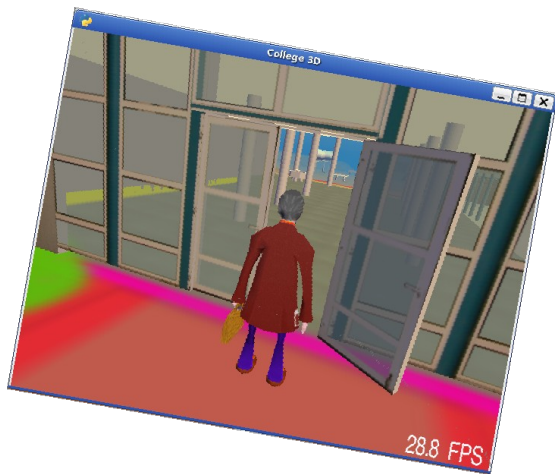




Le collège 3D

Présentation du projet



Le but :

recréer notre collège en 3D.



Pour quoi faire ?

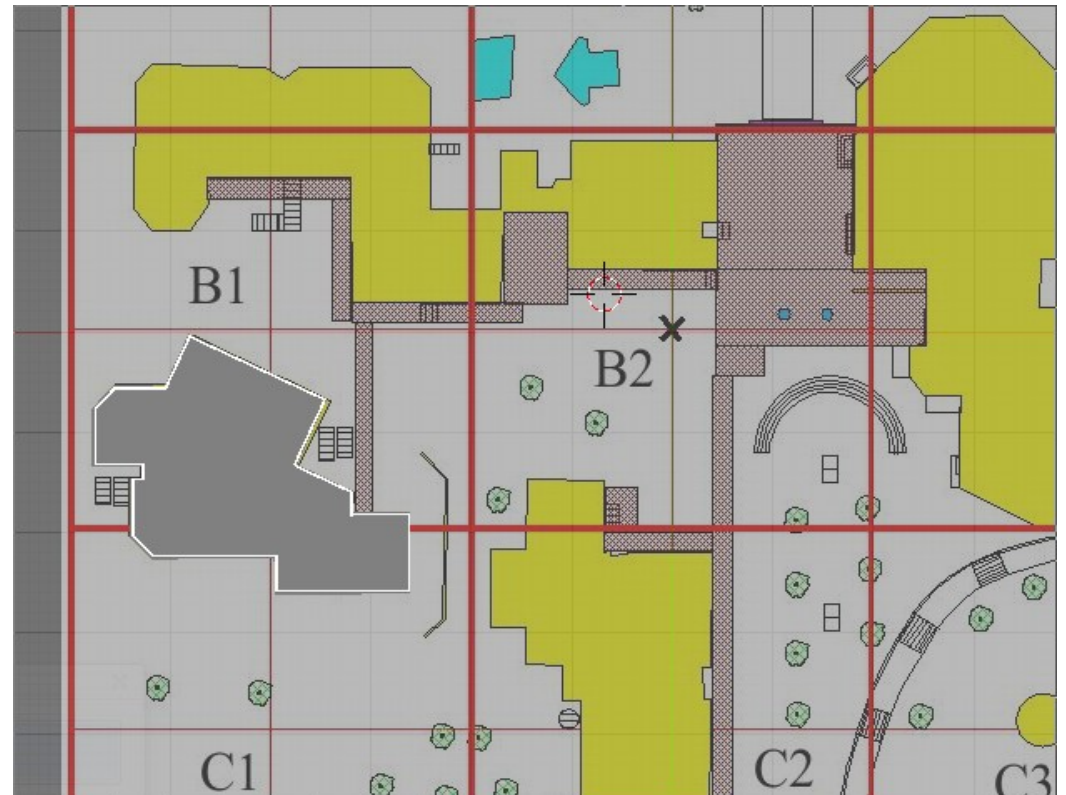
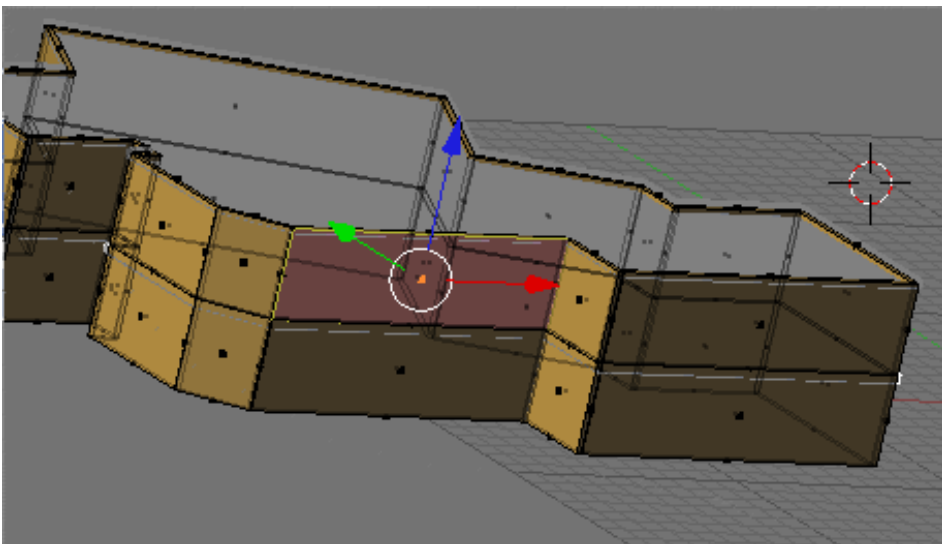
- un jeu pour les nouveaux élèves
(visite des CM2 par exemple)
- un jeu réseau
- ???

Compétences nécessaires :

- travail à partir de plans
- réalisation de plans (mesures et photos)
- modélisation 3D (Blender)
- travail en équipe,
répartition des tâches
- scénario du jeu
- programmation (prof)

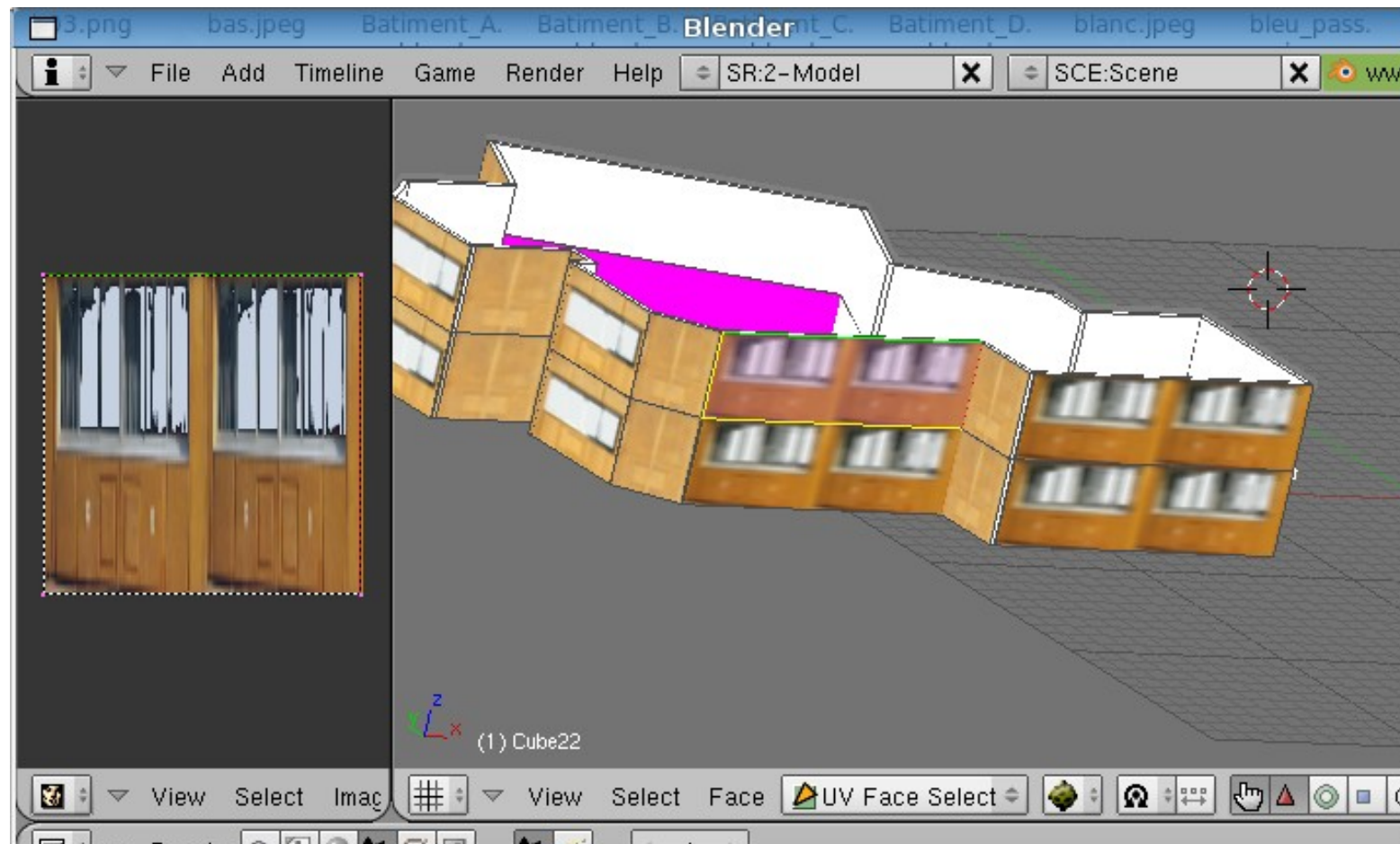
Blender

- Avec Blender, on modélise les objets
- On utilise les plans pour les dimensions et positions
- Ici le bâtiment B



Blender

- On plaque des textures sur les objets



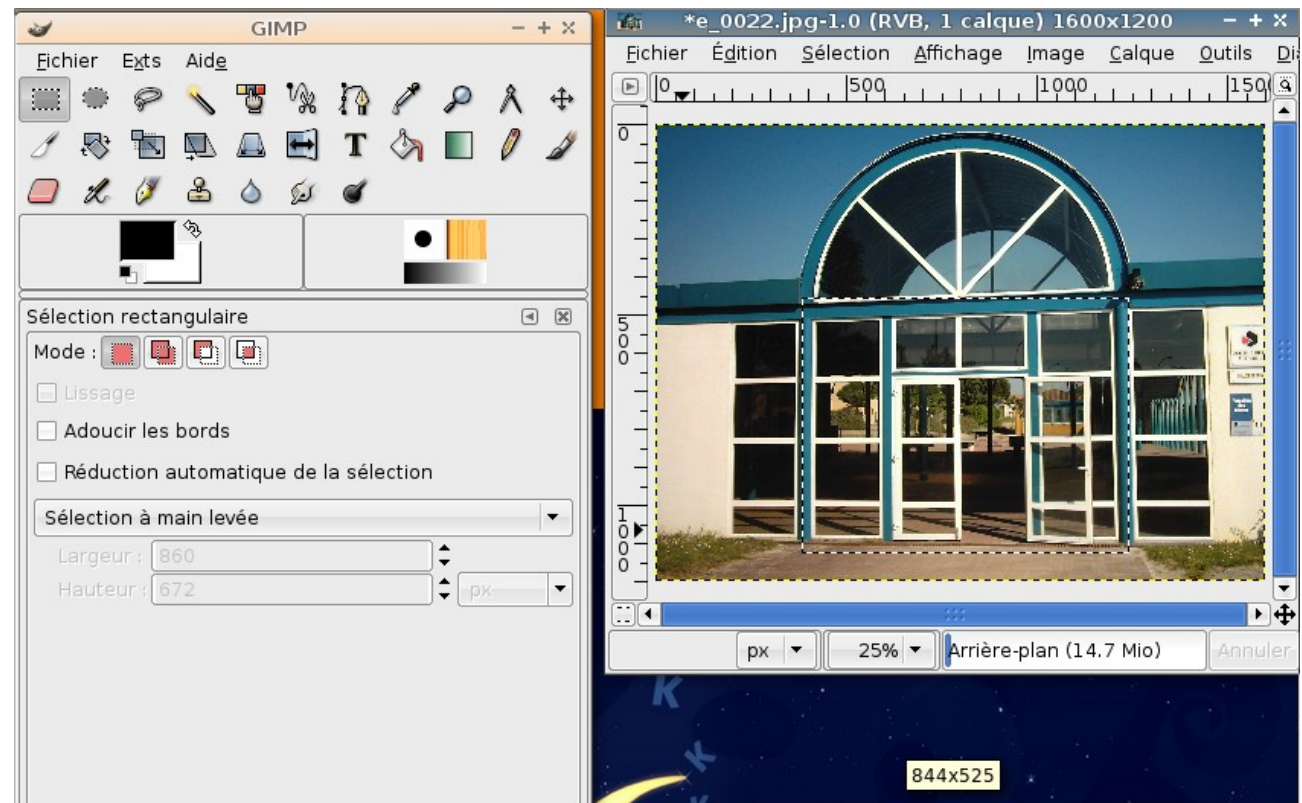
Les textures

- Ce sont des photos plaquées sur les faces des objets
- Elles doivent être carrées



Les textures

- il faudra prendre des photos
- travailler avec Gimp



Au boulot!

